

โครงการประกวด

RED CROSS FAIR Idea Challenge 2021

หัวข้อ “งานกาชาดออนไลน์ในจินตนาการ”

ซึ่งถ้วยรางวัลจากสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี และทุนการศึกษา

หลักการและเหตุผล

งานกาชาดออนไลน์ เป็นการจัดงานในรูปแบบใหม่ของงานกาชาด แบบ New Normal โดยจัดขึ้นเป็นครั้งแรกในปี 2563 เพื่อเผยแพร่พระมหากรุณาธิคุณ และพระราชกรณียกิจพระบรมราชูปถัมภ์ของคณาธิการสภาชาชาติไทย และองค์อุปนายกผู้อำนวยการสภาชาชาติไทย ที่ทรงมีต่อพสกนิกรชาวไทย พร้อมทั้งเผยแพร่พันธกิจ และสร้างการมีส่วนร่วมต่อกิจกรรมการกุศลของสภาชาชาติไทย

วัตถุประสงค์

การจัดแข่งขัน “Redcross Fair Minecraft Idea Challenge 2021” จัดขึ้นเพื่อต้องการประชาสัมพันธ์ให้เยาวชนรุ่นใหม่ได้รู้จัก และมีประสบการณ์ในการเข้าชมงานกาชาดออนไลน์ รวมไปถึงเป็นเวทีสำคัญในการจุดประกายความคิดแก่เยาวชนในการสร้างสรรค์ผลงาน ในหัวข้อ “งานกาชาดออนไลน์ในจินตนาการ” โดยมีวัตถุประสงค์ ดังนี้

1. ส่งเสริมให้เกิดทักษะ ความคิดสร้างสรรค์ จินตนาการ และการทำงานร่วมกันเป็นทีม
2. ส่งเสริมให้เกิดการประยุกต์ใช้ดิจิทัล เทคโนโลยีในการสร้างสรรค์ผลงาน
3. ส่งเสริมให้รู้จักกิจกรรมของสภาชาชาติไทย ผ่านการได้เยี่ยมชมงานกาชาดออนไลน์ และให้เยาวชนได้มีจิตสำนึกของการเป็นผู้ให้ บริจาคจากพันธกิจต่างๆ ของสภาชาชาติ

กลุ่มเป้าหมายแบ่งเป็น 2 ระดับ คือ

1. เยาวชนระดับมัธยมศึกษา (ม.1-ม.6) และระดับอาชีวศึกษา (ปวช.1-3)
2. เยาวชนระดับอุดมศึกษา (กำลังศึกษาปริญญาตรี หรือเทียบเท่า)

หมายเหตุ : 1. กำหนดจำนวนผู้สมัคร 1-5 คน/ ทีม พร้อมอาจารย์ที่ปรึกษา 1 ท่าน (อาจารย์ 1 ท่าน สามารถส่งได้หลายทีม)

2. ผู้เข้าร่วมกิจกรรมต้องส่งผลงาน และดำเนินการตามขั้นตอนที่ทางโครงการกำหนด
3. ผู้สมัครเข้าร่วมกิจกรรมที่ผ่านการคัดเลือกผลงานเข้าสู่รอบที่2 จะได้รับใบประกาศนียบัตรจากทางโครงการ
4. ผู้เข้าร่วมกิจกรรมสามารถติดตามการประกาศข่าวสารโครงการผ่าน Facebook : RedCrossFairIdeaChallenge

การสมัครเข้าร่วมกิจกรรม

- ผู้สมัครแข่งขันต้องลงทะเบียนสมัครผ่าน <http://bit.ly/2NPGAWj> เท่านั้น
- ผู้สมัครที่ลงทะเบียนแล้วไม่สามารถเปลี่ยนตัวผู้ร่วมทีมในระหว่างการแข่งขัน

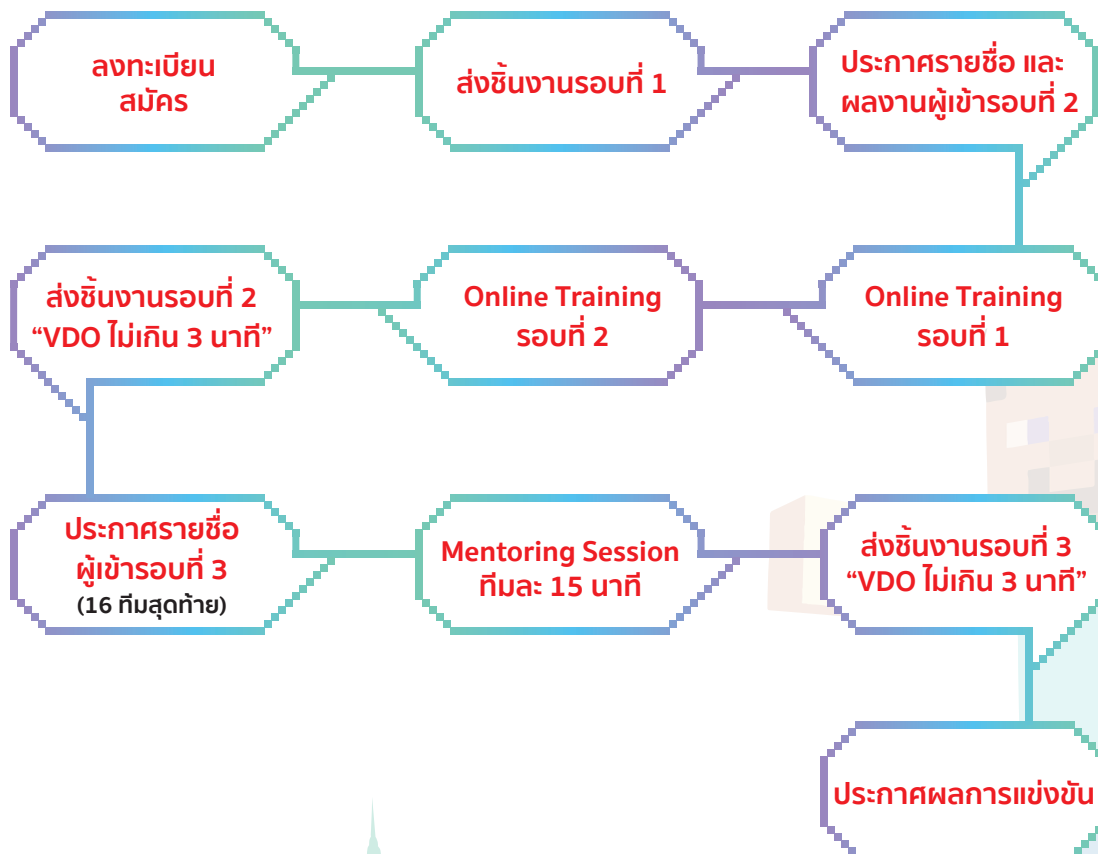
กำหนดการแข่งขัน

รายละเอียด	วันที่
รับสมัคร	วันนี้ - 30 เมษายน 2564
ส่งผลงานรอบที่ 1 (Powerpoint)	วันที่ 19 - 30 เมษายน 2564
ประกาศรายชื่อผู้ผ่านเข้ารอบที่ 2	วันที่ 10 พฤษภาคม 2564
Online Training (รอบที่ 1)	วันที่ 15 พฤษภาคม 2564
Online Training (รอบที่ 2)	วันที่ 18 พฤษภาคม 2564
ส่งผลงานรอบที่ 2 (VDO 3 นาที)	วันที่ 24 - 28 พฤษภาคม 2564
ประกาศรายชื่อผู้ผ่านเข้ารอบ 16 ทีม สุดท้าย (8 ทีมต่อระดับชั้น)	วันที่ 8 มิถุนายน 2564
Online Mentoring Session (ทีมละ 15 นาที)	วันที่ 12 มิถุนายน 2564
ส่งผลงานรอบที่ 3 (VDO 3 นาที)	วันที่ 16 มิถุนายน 2564
ประกาศผลการแข่งขัน	วันที่ 25 มิถุนายน 2564

หมายเหตุ : ทางโครงการจะแจ้งเวลาในการอบรมของแต่ละรอบอีกครั้ง

รูปแบบการแข่งขัน

Redcross Fair Minecraft Idea Challenge 2021 มีรูปแบบของการเข้าร่วมกิจกรรม ดังนี้



ข้อกำหนดการส่งชิ้นงาน

รอบที่ 1 : นำส่งผลงานแนวความคิดในการออกแบบ “งานกาชาดออนไลน์ในจินตนาการ” ด้วยโปรแกรม PowerPoint โดยมีรายละเอียดดังนี้

- 1) หน้าปกระบุชื่อทีม โรงเรียน และรายชื่อสมาชิก
- 2) นำเสนอแนวความคิด รูปแบบการจัดงาน และกิจกรรมภายในงาน พร้อมออกแบบ หรือวาดภาพประกอบ (ถ้ามี) ภายใต้แนวคิด “งานกาชาดออนไลน์ในจินตนาการ”
- 3) ดำเนินการทำผลงาน และส่งชิ้นงาน ผ่านการนำเสนอด้วยโปรแกรม PowerPoint (save เป็นไฟล์ PDF)
- 4) กำหนดชื่อไฟล์ผลงานเป็น “ชื่อทีม_โรงเรียน หรือมหาวิทยาลัย” ส่งผลงานมาที่
อีเมล : RedcrossMinecraft2021@gmail.com

รอบที่ 2 : นำส่งผลงานการออกแบบ “งานกาชาดออนไลน์ในจินตนาการ” ด้วยโปรแกรม Minecraft Education Edition โดยนำเสนอเป็นไฟล์วิดีโอความยาวไม่เกิน 3 นาที พร้อมอัปโหลดผลงานลง Youtube และแจ้ง link ส่งผลงานมาที่
อีเมล : RedcrossMinecraft2021@gmail.com ตามเวลาที่กำหนดเท่านั้น

หมายเหตุ : ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมที่ผ่านการคัดเลือกเข้าสู่รอบที่ 2 จะได้รับโปรแกรม Minecraft Education Edition (Free Trial) เพื่อใช้ผลิตผลงาน

รอบที่ 3 : พัฒนาผลงาน และนำเสนอเป็นไฟล์วิดีโอความยาวไม่เกิน 3 นาที พร้อมอัปโหลดผลงานลง Youtube และแจ้ง link ส่งผลงานมาที่อีเมล : RedcrossMinecraft2021@gmail.com ตามเวลาที่กำหนดเท่านั้น

หัวข้อการอบรมสำหรับผู้ผ่านเข้าสู่รอบที่ 2

Online Training (รอบที่ 1)

- การอบรมเข้าใช้งานหลังจากได้รับ Email สำหรับเข้าใช้งาน
- วิธีการสร้างโลกเพื่อทำงานร่วมกันในทีม
- แนะนำวิธี Import / Export world สำหรับการส่งกลับบ้าน
- แนะนำวิธีการถ่าย Video ในเกม เพื่อส่งผลงาน รอบถัดไป

Online Training (รอบที่ 2)

- แนะนำการใช้งาน Coding ใน Minecraft Education Edition
- เทคนิคการสร้างต่างๆ

รางวัลการแข่งขัน

กิจกรรมการแข่งขัน “Redcross Fair Minecraft Idea Challenge 2021” แบ่งรางวัลการแข่งขันออกเป็น 2 ระดับ คือ กลุ่มมัธยมศึกษา และกลุ่มอุดมศึกษา และรางวัลพิเศษเพิ่มเติมให้กับอาจารย์ที่ปรึกษาของทีมที่ได้รางวัล 3 ลำดับแรก โดยมีรายละเอียดดังนี้

1. รางวัลชนะเลิศ

ระดับมัธยมศึกษา จำนวน 1 รางวัล

- ถ้วยรางวัลพระราชทานจาก สมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
- ทุนการศึกษามูลค่า 30,000 บาท

ระดับอุดมศึกษา จำนวน 1 รางวัล

- ถ้วยรางวัลพระราชทานจาก สมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
- ทุนการศึกษามูลค่า 40,000 บาท

2. รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 1

ระดับมัธยมศึกษา จำนวน 1 รางวัล

- ถ้วยรางวัลจากสภาอากาศไทย และกระทรวงศึกษาธิการ
- ทุนการศึกษามูลค่า 20,000 บาท

ระดับอุดมศึกษา จำนวน 1 รางวัล

- ถ้วยรางวัลจากสภาชาชาติไทย และกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์วิจัย และนวัตกรรม
- ทุนการศึกษามูลค่า 30,000 บาท

3. รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 2

ระดับมัธยมศึกษา จำนวน 1 รางวัล

- ถ้วยรางวัลจากสภาชาชาติไทย และกระทรวงศึกษาธิการ
- ทุนการศึกษามูลค่า 10,000 บาท

ระดับอุดมศึกษา จำนวน 1 รางวัล

- ถ้วยรางวัลจากสภาชาชาติไทย และกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์วิจัย และนวัตกรรม
- ทุนการศึกษามูลค่า 20,000 บาท

4. รางวัลชมเชย

ระดับมัธยมศึกษา จำนวน 3 รางวัล

- ถ้วยรางวัลจากสภาชาชาติไทย และกระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจ และสังคม
- ทุนการศึกษามูลค่า 5,000 บาท

ระดับอุดมศึกษา จำนวน 3 รางวัล

- ถ้วยรางวัลจากสภาชาชาติไทย และกระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจ และสังคม
- ทุนการศึกษามูลค่า 5,000 บาท

รางวัลพิเศษสำหรับอาจารย์ที่ปรึกษา

ทางโครงการมีรางวัลพิเศษให้กับอาจารย์ที่ปรึกษาดังนี้

1. อาจารย์ที่ปรึกษาของทีมที่ได้รางวัลชนะเลิศ
 - ระดับมัธยมศึกษา จำนวน 1 ท่าน เงินรางวัลมูลค่า 7,000 บาท
 - ระดับอุดมศึกษา จำนวน 1 ท่าน เงินรางวัลมูลค่า 7,000 บาท
2. อาจารย์ที่ปรึกษาของทีมที่ได้รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 1
 - ระดับมัธยมศึกษา จำนวน 1 ท่าน เงินรางวัลมูลค่า 5,000 บาท
 - ระดับอุดมศึกษา จำนวน 1 ท่าน เงินรางวัลมูลค่า 5,000 บาท
3. อาจารย์ที่ปรึกษาของทีมที่ได้รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 2
 - ระดับมัธยมศึกษา จำนวน 1 ท่าน เงินรางวัลมูลค่า 3,000 บาท
 - ระดับอุดมศึกษา จำนวน 1 ท่าน เงินรางวัลมูลค่า 3,000 บาท

ผู้ประสานงานโครงการ

ระดับมัธยมศึกษา

คุณชุตินธร ศรีวิบูลย์
คุณอชิรญาณ ไตรเลอเกียรติ
โทร. 02-610-3081

ระดับอุดมศึกษา

คุณศาสตรา นະระรัมย์
คุณณัฐฐานันต์ ฝาสุข
โทร. 02-610-3093

ดำเนินงานภายใต้ บริษัท เออาร์ไอที จำกัด

อีเมลโครงการ : RedcrossMinecraft2021@gmail.com

Facebook : <https://www.facebook.com/RedCrossFairIdeaChallenge>

